1. 多重程式：。﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽車導航﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽同時有許多程式在主記憶體、中央處理器輪流執行，可跳過輸入、輸出等，等待資源的時間，使電腦的產量及中央處理器的使用效率增加。

分時系統：作業系統將中央處理器的排程，切割成許多時間片段。各個程式輪流使用各自的時間片段。

。﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽車導航﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽兩者之間的關係：分時系統一定使用多重程式，而多重程式不一定需要使用分時系統。

1. 微核心：只包含所需功能的作業系統，可應用於嵌入式系統內，如定位系統。